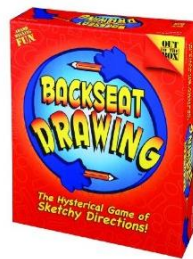


백시트 드로잉 게임



-기본 게임-

영어단어를 그림으로 표현하여 퀴즈를 맞춰라!

- 게임 목표: 문제 카드에서 제시하는 단어를 팀원의 지시만으로 듣고 그림을 그려 단어가 무엇인지 맞춘다.
- 인원: 2-10명
- 연령: 12세 이상
- 시간: 20-30분 이상

❖ 게임 도구

문제 카드 168장(단어 336개), 카드 함 1개, 그리고 지울 수 있는 판 2개, 펜 2개, 지우개 2개, 설명서 1부



문제 카드에는 4개 국어(영어, 에스파냐어, 프랑스어, 독일어)로 단어가 적혀 있다. 게임에 원하는 단어를 선택해서 진행하면 된다.

* 노란 면- 쉬운 단어

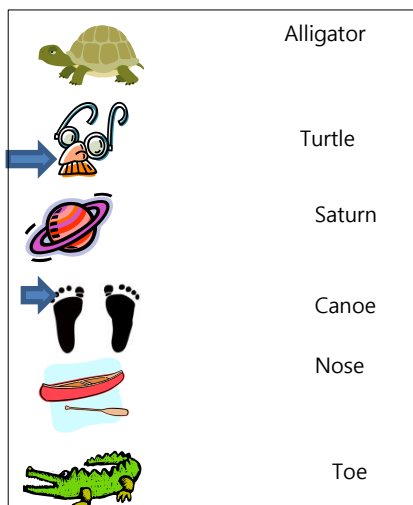
* 빨간 면 - 어려운 단어



사전 준비 놀이

영어 단어 게임이므로 각 단어를 살펴 본다.

- Work Sheet을 이용 단어와 그림을 매칭하는 사전 활동을 진행 한다.



• 그림과 영어단어를 맞게 연결하기

• 단어 스티커 만들어 아이들이 좋아하는 스티커 붙이기

Tip: 참여 아동의 연령 및 장애 정도에 따라 영어단어 대신 한글로 바꿔 진행

❖ 게임 준비

- ① 플레이어를 두 팀으로 나눈다. 참여 인원이 홀수일 경우에는 두 팀 중 한 팀에 1명의 인원을 더 넣어 진행한다.
- ② 팀원들 중 단어를 보고 설명할 리더1명과 그림을 그릴 아티스트 1명을 각각 지정한다. 나머지 팀원들은 그림을 보고 무엇인지 맞추는 역할을 한다. 단, 리더와 아티스트는 팀원끼리 돌아가면서 진행한다.

그림 그릴 플레이어 1명: 리더의 설명을 듣고 그림을 그린다.



리더1명: 단어를 설명한다.



- ③ 각 팀의 아티스트는 지우개와 그림 판을 각각 1개씩 가져간다.
- ④ 노란 면인지 빨간 면인지 선택하여 선택 난이도 면이 보이도록 카드 함에 넣는다.

❖ 게임 진행 방법

- ① 두 팀 중 한 팀의 리더가 카드 함의 첫 단어 카드를 뒤로 보내고 다음 카드의 단어를 보고 다른 팀 리더에게 카드 함을 넘겨 다른 팀 리더로 게임 단어를 확인한다.
- ② 단어를 확인 했다면 카드 함을 옆으로 치우고 마지막 단어를 확인한 리더가 '시작'이라고 말하고 게임을 시작한다.
- ③ 각 팀의 리더는 확인한 단어를 각 팀의 아티스트에게 설명하여 그릴 수 있게 한다. 단, 직접적으로 단어를 말할 수는 없다.

쉬운 단어:
Alligator(악어)



두 줄을 나란히 그리고 지그재그로 윗 줄과 아랫 줄에 그린다. 맨 위 선 왼쪽에 2개의 원을 그리고 원 안 가운데 점을 찍는다.



"정글에서 사는 입이 큰 동물" 직접적인 설명은 사용할 수 없다.

- ④ 단어를 아는 각 팀의 리더를 제외한 아티스트와 나머지 팀원들은 그림을 보고 단어를 맞춘다.
- ⑤ 두 팀 중 단어를 먼저 맞추는 팀은 점수 1점을 획득한다. 그리고 맞춘 단어 카드를 점수로 가져간다.

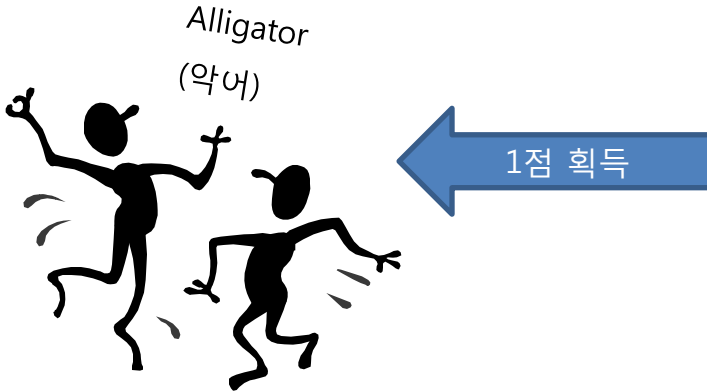


사진 출처: www.theboardgamefamily.com

- ⑥ 위와 같은 규칙에 따라 2-8번 게임을 진행한다. 한 팀이 점수 7점을 먼저 획득하면 게임 종료.

❖ 본 활동의 장점

- 어휘력 향상에 도움이 된다.
- 창의력을 향상 시킨다.
- 또래와의 상호작용에 도움이 된다.
- 집중력 향상에 도움이 된다.